

スマートなプログラミング学習支援環境

Aizu Online Judge



概要

プログラミングはあらゆるシステム・計算を実現するための手段であり、社会と科学の発展には欠かせないスキルです。昨今は、初等教育や大学入試共通テストへ導入されるなど、プログラミング教育やそのビジネスが注目されています。

プログラミングに必要な資質・能力は、主体的かつ能動的に養われます。一方で、論理的思考やバグ（間違い）の修正など、学習や指導には様々な困難が伴います。

Aizu Online Judge (AOJ)は、スマートプログラミング教育支援システムです。

自主的な反復演習や教育現場での効率的な演習を支援します：問題セット・教材の提供、プログラムコードの自動採点、演習・コンテストの開催、オンラインの学習支援と教育支援、適応型ユーザインタフェース・環境、自律型学習支援AIモデル、API・データ活用 etc.

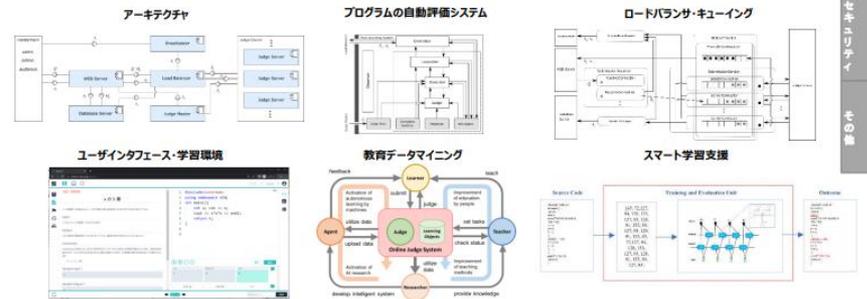
応用例

- プログラミング学習用ソフトウェア

知的財産データ

知財関連番号 : 特願2021-121259 特願2021-121263
発明者 : 渡邊 有隆
整理番号 : K23-001, K23-002

性能・特徴等



AOJにアクセス

<https://onlinejudge.u-aizu.ac.jp/home>

関連文献

[1] Y.Watanabe et. al.(2022), Online Judge System: Requirements, Architecture, and Experiences

お問い合わせ



株式会社東北テクノアーチ

TEL 022-222-3049

お問い合わせフォームは[こちら](#)

本資料をダウンロード



お問い合わせ

<https://www.t-technoarch.co.jp/contact.html>



発明案件を随時更新中

<https://www.t-technoarch.co.jp/anken.php>



LinkedIn ページをフォロー

<https://www.linkedin.com/company/tohoku-techno-arch>



Leading you to Successful Industrialization



株式会社

東北テクノアーチ

TOHOKU TECHNO ARCH