

高さ方向を含めた3次元的な音響効果システム

既存のサラウンドシステム(5.1ch)で立体音響効果を実現

効果

- ▶サラウンドシステムの立体(3次元)音響化
- ▶ゲームやエンターテイメント向けなどの立体(3次元)音響化

概要

既存の5.1chといったサラウンドシステムのような水平方向に配置された複数スピーカを音源として、高さ方向を含めた立体的(3次元的)な音響効果を実現する技術です。

これにより、通常のサラウンドシステムより、且つ新たなサウンドシステムを導入することなく簡便に、よりリッチな音質を提供することが可能となります。

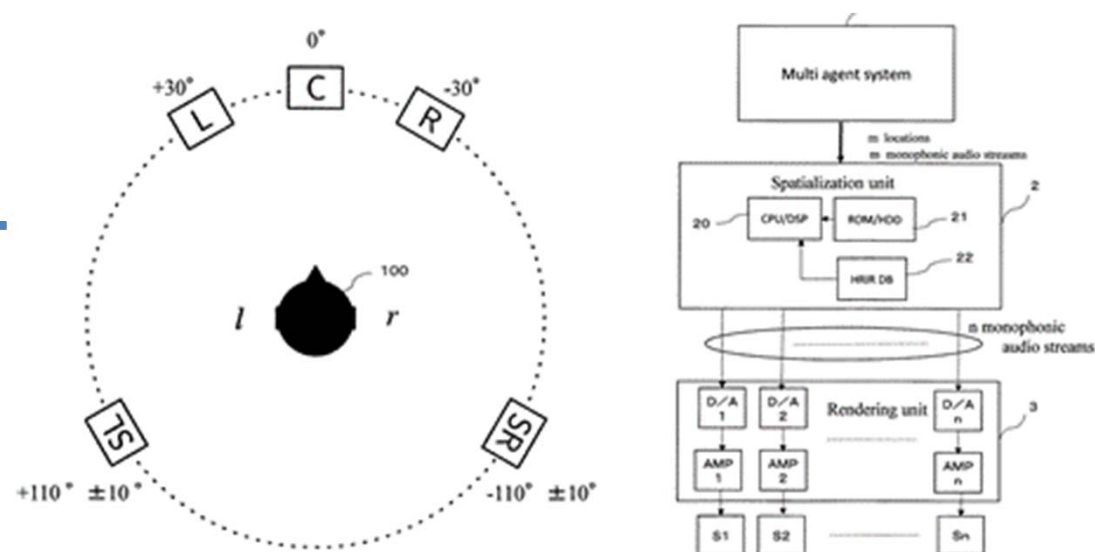
特許データシート

関連特許番号(整理番号): 特願2016-063390 (K19-008)

発明者: Julian Villegas

実施例

本技術の代表的な構成図



上の図をクリックすると紹介動画をご覧ください。

連絡先

株式会社 東北テクノアーチ

TEL 022-222-3049

FAX 022-222-3419

問い合わせは [こちら](#) からお願いします。